



1



2



3





5



6



7



8



9

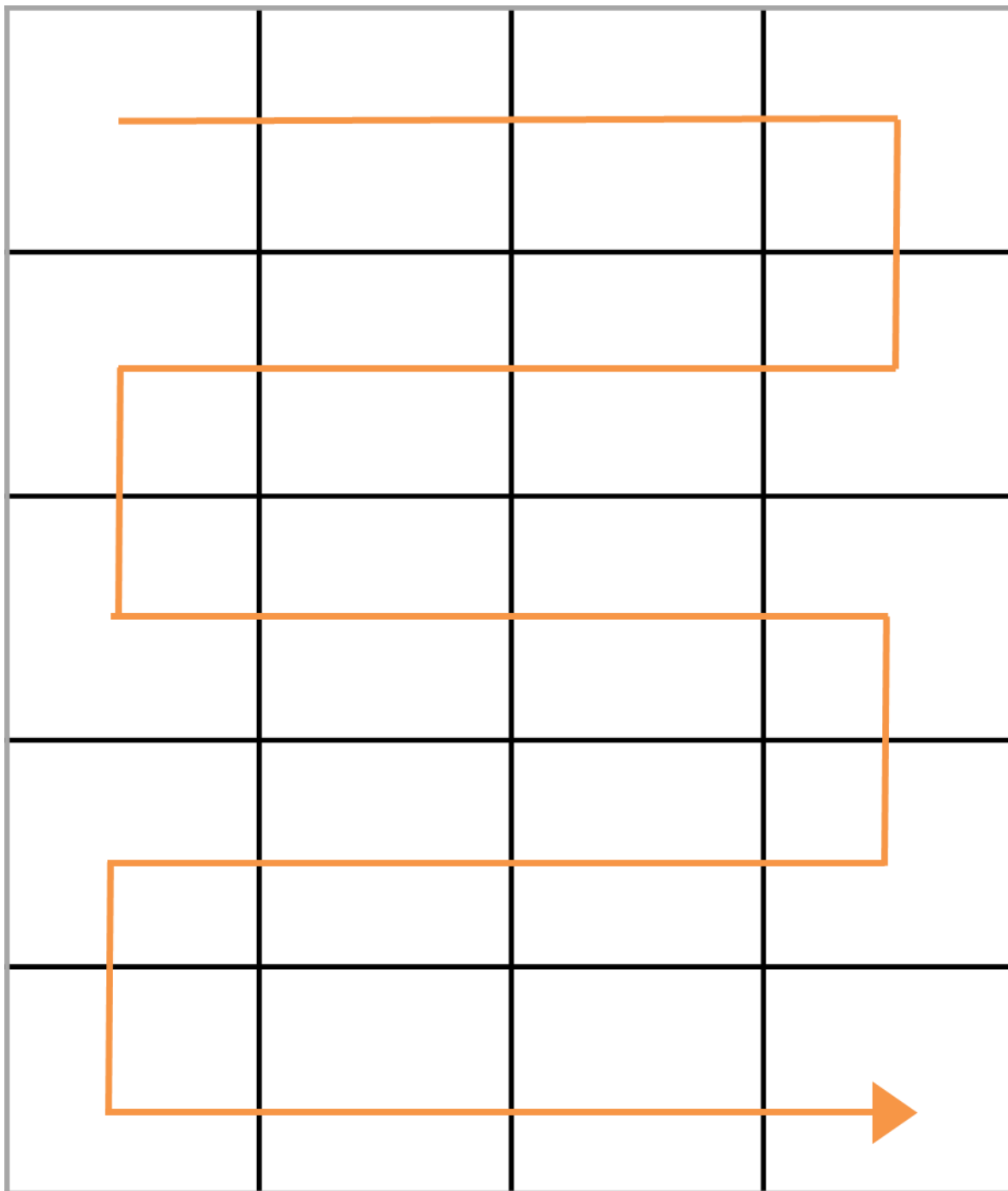


10



Σχεδιάγραμμα για τοποθέτηση καρτών στο λευκό πλέγμα

Σχεδιάστε μια γραμμή όπως στο παράδειγμα για να ξέρουν τα παιδιά ποια πορεία θα πρέπει να ακολουθήσει η μέλισσα Beebot



Τοποθετήστε τις εικόνες αλλά από την ανάποδη πλευρά όπως στο παρακάτω διάγραμμα.

